



Boeing 737 Fuel Planner 1.4

Sleutel voor FSUIPC.dll:

Programmanaam: B737FPI

Invoercode: 7KOS T0A7 X3LN

Ontwerp en programmering
Milan Pùta

E-mail
theordinary@volny.cz

Website
www.volny.cz/fs2002/B737FPL/B737FPL.htm

Belangrijke waarschuwing!!!
Het programma is alleen bedoelt voor Flightsimming!



1. **Introductie**
2. **Installeren**
 - 2.1 **Met de installer**
 - 2.2 **Zonder installer**
3. **De planner starten**
4. **De planner gebruiken**
 - 4.1 **De afkortingen**
 - 4.2 **Brandstof berekenen**
 - 4.3 **Planner algoritme/ uitleg van regels**
5. **Planner settings**
 - 5.1 **Altijd bovenop**
 - 5.2 **Invoer verwijderen door op [INS] te drukken**
 - 5.3 **Toon help hints**
 - 5.4 **LED contrast settings**
6. **De-installeren**
7. **Versie geschiedenis**
 - 1.4 **September 2005**
 - 1.3 **Oktober 2004**
 - 1.2 **April 2004**
 - 1.11 **December 2003**
 - 1.1 **December 2003**
8. **Credits**
9. **Feedback**

1 Introductie

De **Boeing 737 Fuel Planner** is een universele brandstof planner. Hij is ontworpen voor **Boeing 737**, types **200/300/400/500/600/700/800/900**.

2 Installatie

Allereerst moeten oudere versies van de Fuel Planner verwijderd worden. Gebruik hiervoor de **uninstall.exe** in de hoofdmap van de Planner. Dit kan ook vanuit het Start menu.

2.1 Met de Installer

1. Oude versies verwijderen
2. FS2002/2004 gebruikers: Ook de Module **dIB737FPL.dll** moet verwijderd worden. Je vindt hem in de Modules-map van FS.
3. Start de B737FPL14_install.exe en volg de instructies.

De installer zal de volgende onderdelen installeren:

B737FPI.exe
B737FPI.ini
B737FPL_manual.pdf
ReadMe.txt
uninstall.exe

2.2 Zonder Installer

1. Oude versies verwijderen
2. FS2002/2004 gebruikers: Ook de Module **dIB737FPL.dll** moet verwijderd worden. Je vindt hem in de Modules-map van FS.
3. Pak het zip-bestand **B737FPL-noinstaller.zip** uit op de plek waar je hem hebben wilt, dit hoeft niet in de FS map.

3 De Planner Starten

Dubbelklik de **B737FPI.exe** of gebruik het icoontje op je bureaublad, of zoek het programma op in het Startmenu, om het programma op te starten.

4 De Planner gebruiken

4.1 De afkortingen

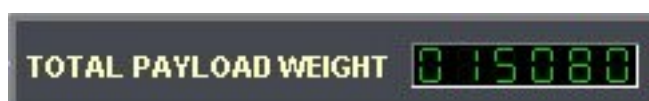
MZWF – Maximum Zero Fuel Weight (LB of KG) (Maximaal gewicht zonder brandstof)
ZWF – Zero Fuel Weight (LB of KG) (Het gewicht nu, zonder brandstof)
MTOW - Maximum Takeoff Weight (LB of KG) (Het maximale startgewicht)
TOW – Takeoff Weight (LB of KG) (Het gewicht nu)
PSX – Passengers (Personen, ook de bemanning)
CG1 – Cargo 1 Load (LB of KG) (Gewicht van de lading)
CG2 – Cargo 2 Load (LB of KG) (Gewicht van de lading)
ALT – Cruise Altitude (Feet) (Vlieghoogte)
DST – Distance to Destination Airport (NM) (Bestemmingsvliegveld)
AAT – Distance to Alternate Airport (NM) (Afstand naar een uitwijkvliegveld)
TXI – Assumed Taxi Time (Min) (Geschatte tijd om te taxieën)
COF – Contingency Fuel (LB of KG)
MTC – Maximum Tanks Capacity (LB of KG) (Maximale inhoud van de brandstoftanks)
Opmerking: De HELP knop is altijd beschikbaar.

4.2 Brandstof berekenen

1. Start het programma.
2. Selecteer het juiste B737 type.
3. Selecteer de juiste units
4. Voer je waardes in bij '**Payload Settings**'.
5. Voer je waardes in bij '**Flight Settings**'.
6. Druk op de '**Calculate**' knop.

Breng de verkregen waardes over naar FS

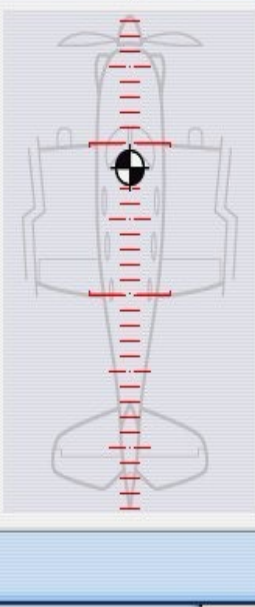
7. Breng de '**Total Payload Weight**' over:



TOTAL PAYLOAD WEIGHT 015080

Nu moeten we het gewicht netjes gaan verdelen over het toestel.

PAYLOAD SETTINGS	
Boeing 737-400	
Station	Pounds
Pilot	170
Co-Pilot	170
Crew	510
First Class	1360
Coach 3-10	8160
Coach 11-18	8160
Coach 19-25	7140
Forward Baggage	10000
Aft Baggage	4000
Total: 39670	



Flightsimulator gaat uit van een gemiddeld gewicht van 170 pound (LB) per persoon. Van boven naar beneden zie je hier ingevuld, 1 piloot, 1 co-piloot, dan een bemanning van 3 personen. In de First Class zitten 8 mensen en verdeeld over de drie coaches, 48, 48 en 42 personen. Totaal 151 mensen aan boord.

De bagage en vracht wordt hier ondergebracht in een voorste en achterste bagageruim. Speel daar wat mee en zorg dat het zwaartepunt van het toestel, het zwart/witte cirkeltje, in de buurt blijft van waar hij nu staat. Teveel gewicht achterin en het toestel kiept achterover, teveel voorin en hij zal maar moeilijk van de grond komen!

Houd in de gaten of beide programma's met pounds of kilo's werken! Als je de Fuel Planner in ponden laat werken en je vult het bij FS als kilo's in, zakt het toestel waarschijnlijk door z'n pootjes!

8. Neem de berekende waardes van de brandstof over in FS of gebruik daar de knop 'Load calculated fuel into aircraft tanks (FS)' voor.



Ook hier weer oppassen met het type gewicht wat je gebruikt. Bij het gebruik van de knop, zullen de waardes automatisch overgezet worden.

9. Bij het gebruik van een FMC neem je de ZFW, de Zero Fuel Weight daarin over.



Ook daarbij weer letten op het type gewicht wat er gebruikt wordt.

4.3 Planner algoritme/ uitleg van regels

- * Brandstof berekenen is mogelijk als het **groene** lampje op de knop 'Calculate' brandt. Dit gebeurt als de primaire waardes **ALT**, **DST** en **TXI** ingevuld zijn en alle **rode** waarschuwinglampjes uit zijn.
- * Het veranderen van het type gewicht, KG of LB, is steeds mogelijk, als je met de Planner werkt.
- * De **rode** afleeswaardes geven de limieten van het toestel aan, waar je niet overheen mag komen. Je kunt ze niet veranderen.
- * De witte afleeswaardes (met het 'INS' knopje) kunnen aangepast worden, gebruik daarvoor de nummertoetsjes. Je ziet tijdens het intoetsen de waarde in het **gele** afleesvenster ontstaan. Met de 'INS' knop breng je hem over naar de juiste sectie. 'CLR' maakt het gele venster schoon.

* **Rode** waarschuwingslampjes geven aan dat een bepaalde waarde overschreden wordt. Je moet dan een nieuw getal invoeren.

* De knop 'Load calculated fuel into tanks (FS)' laadt de berekende hoeveelheid in FS (FS98/2000/2002/2004 en CFS2). Hiervoor heb je Pete Dowson's FSUIPC.dll nodig, die op veel plaatsen te downloaden is. Ook moet je de code van Fuel Planner even invoeren in FSUIPC, zodat deze van het bestaan weet.

Dat gaat als volgt:

* Start FS volledig op.

* Ga in het Menu naar Modules/FSUIPC.

* Klik op de knop 'Register an application program'

* En voer daar in, de naam van het programma: **B737FPI**

En de code van het programma: **7KOS T0A7 X3LN**

De knop '**Load calculated fuel into tanks (FS)**' is bruikbaar als het groene lampje brandt.

Mogelijke oorzaken van het niet branden zijn;

Je hebt nog geen brandstof berekend.

MTC en/of TOW vallen buiten de grenzen van het toestel.

FS staat uit.

Je hebt FSUIPC.dll niet.

Voor FS2004 gebruikers, berekende brandstof wordt pas geladen als FS volledig gestart is en niet wanneer hij nog in een opstart menu staat.

Wanneer het **rode** lampje bij 'READING DATA ERROR' brandt, zijn er problemen met initialisatie bestand van de Fuel Planner, de B737FPI.ini. Deze staat in hetzelfde mapje als de Planner.

5. Planner settings

Klik op het 'settings' knopje om de volgende dingen aan te passen:

5.1 Always on top

Wanneer aangevinkt, zal het Fuel Planner venster altijd zichtbaar zijn, boven andere programma's

5.2 Clear Inserting Display by INS button

Wanneer aangevinkt, zal na het indrukken van een 'INS' knop, het gele venster weer schoongemaakt worden. Je hoeft dan niet op 'CLR' te drukken.

5.3 Show Help Hint

Wanneer aangevinkt, verschijnt een tooltip bij sommige scherm onderdelen.

5.4 LEDS Contrast Settings

Hier kun je verschillende lichtsterktes aanpassen, van de LEDjes.

6. De-installeren

Gebruik eenvoudigweg de Uninstall.exe in de map van de Fuel Planner.

Als je met de Installer gewerkt hebt, kan het via het Start Menu.

7. Versie geschiedenis

1.4 December 2005

De berekeningen voor de B737-600 zijn toegevoegd.

De bewerking van de berekeningen is verbeterd.

Een 'Total Payload' indicator is toegevoegd.

Nog wat kleine veranderingen.

1.3 Oktober 2004

De bewerking van de berekeningen is verbeterd.

De mogelijkheid om met FSUIPC is aangebracht.

1.2 April 2004

De berekeningen voor de B737-200 zijn toegevoegd.

Het contrast van de LEDjes kan aangepast worden.

Brandstof capaciteit is in procenten afleesbaar.

1.11 December 2003

Aanpassingen voor meerdere monitors.

1.1 December 2003

De eerste versie van Fuel Planner

8. Credits

Mijn dank gaat uit naar:

Microsoft, voor het geweldige programma Flightsimulator,

Pete Dowson voor zijn FSUIPC en z'n SDK,

Petr Kadlec voor zijn programmeer hulp,

James Driscoll en Scott Braiding die belangrijke B737 materialen aandroegen,

CZECH AIRLINES Virtual voor hun hulp bij het Beta testen,

Alle Beta testers, met name Tomas Gurecky, Marek Batelka, Tomas Tehan,

En alle mensen die op het programma reageerden!

9. Feedback

theordinary@volny.cz



© 2003-2005 Boeing 737 Fuel Planner

December 2005, Milan Pùta, Czech Republic

Vertaling Augustus 2006, FsTheo for Dutchfs